**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 16 |
| Docente TDP | Carolina. |
| Fecha | 13/09/18 |
| Sprint que se evalúa | Segundo Sprint. |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Todos los objetivos fueron cumplidos.  Implementar lógica y gráficamente tanto el mapa de forma básica como el personaje del jugador sin disparos y sin  colisiones. Diseño del disparo. Corregido el diseño UML agregando los métodos y clases correspondientes en StarUML. Tambien se modifico el diseño y la implementacion de algunas clases segun el consejo de la ayudante. |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Ningún objetivo pendiente. |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) |  |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) |  |